

第14回八潮市民さいかつぼーる大会

(第39回県民総合スポーツ大会コミュニティ部門)

- 1 趣 旨 市民が明るく豊かで活力に満ちた生活を実現するため、健康の増進と生涯スポーツの推進を図ることを目的とする。
- 2 主 催 八潮市スポーツ推進委員協議会・八潮市
- 3 期 日 令和8年7月26日(日)
- 4 受付開始 午前9時00分
- 5 開 会 式 午前9時15分
- 6 競技開始 午前10時00分
- 7 会 場 エイトアリーナ
- 8 参加資格 チームメンバー全員が中学生以上で、市内在住・在勤・在学の方が1人以上含まれていること。但し、招待チームはこの限りではない。
- 9 チーム編成 1チーム5名以上
- 10 競技方法 予選リーグ、決勝リーグによる
- 11 表 彰 八潮市民大会部門
優 勝 チームに市長杯・スポーツ推進委員協議会長杯及び賞状
準優勝 チームにトロフィー及び賞状
第3位 チームにトロフィー及び賞状
県民総合スポーツ大会部門 総合優勝～第6位チームに賞状
- 12 閉 会 式 午後3時00分(予定)
- 13 申込期間 令和8年6月5日(金)～7月10日(金)(予定)
- 14 申し込み エイトアリーナへ参加申込書を持参、郵送またはFAX
※1 参加申込書: エイトアリーナで配布の他、市ホームページよりダウンロード可
※2 先着12チーム
- 15 参 加 費 1チーム 1,500円(大会当日徴収)
- 16 その他 服装はチームで統一感があるもの(ビブス貸与あり)、靴の底は平らなもので床に傷がつかないものとする。
会場駐車場には、台数に限りがあります(約70台)。

| | | |
|------|---------|--------------------|
| 問合せ先 | エイトアリーナ | (電話) 048-999-7011 |
| | | (FAX) 048-999-7012 |

第14回八潮市民さいかつぼーる大会 参加申込書

| | | |
|------------|-----|----------|
| チーム名 | | |
| 代表者（氏名） | | |
| （住所） | | |
| （連絡先:電話番号） | — | — |
| （FAX 番号） | — | — |
| | 選手名 | 認定審判員No. |
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

◎認定審判員の方のみ、登録番号の記入をお願いします。

◎申込先 エイトアリーナ窓口へ

FAX 送信の場合は必ず電話にて確認してください。

◎申込期間 令和8年6月5日（金）～7月10日（金）

| | |
|--------------|---|
| 来場自動車台数（予定）： | 台 |
|--------------|---|

| | |
|----------|-------|
| ビブス貸与希望： | 有 ・ 無 |
|----------|-------|

撮影について（誓約書）

撮影許可証をお持ちでない方

- ・静止画並びに動画撮影は一切禁止されております。ご了承下さい。
- ・携帯電話やタブレット、カメラなどは持込は可能となりますが、撮影は一切禁止とさせていただきます。

撮影許可証をお持ちの方

- ・撮影許可証1枚につき1名での撮影が可能です。
- ・撮影許可証は大会当日に大会事務局から1チームに2枚お渡しいたします。
- ・下記の「撮影に関する共通注意事項」を遵守して下さい。

撮影許可証について

- ・撮影許可証は首から下げ、常時良く見えるよう身に付けて下さい。
- ・撮影中、確認のため、係員より撮影許可証の確認をお願いする場合がございます。
- ・誓約書の内容について各団体内で周知徹底して下さい。
- ・注意事項に違反した場合、今後当該団体の大会出場及び撮影許可証の発行を禁止致します。
- ・選手のプライバシー保護のため、自チーム以外の撮影は禁止します。
- ・競技中のフラッシュ撮影は禁止です。
- ・撮影は観覧席でのみ行って下さい。
- ・会場内のコンセントは全て使用禁止です。
- ・撮影内容を許可なく SNS等に掲載しないこと。（自チームを除く）
- ・撮影マナーを守り、他の方のご迷惑とならないようご配慮をお願い致します。
- ・撮影内容について確認を求められた場合は、速やかに係員の指示に従って下さい。
- ・注意事項に違反し係員より撮影を禁止された場合は、即刻撮影を中止して下さい。

また、著しい違反があると判断された場合には、主催・主管者が録画物を没収し、必要に応じて関係機関に通報致します。

記載日 年 月 日

団体名

代表者名