



ハッピーごまちゃん®



●発行/八潮市 ●編集/広聴広報課 〒340-8588八潮市中央1-2-1
TEL 048(996)2111(代表) ホームページ http://www.city.yashio.lg.jp/
FAX 048(995)7367 Eメール kochokoho@city.yashio.lg.jp

やしお840メール配信中

空メール画面になるので何か一文字を入れて送信してください。

QRコード



東日本大震災から5年

大地震の教訓を生かしましょう

東日本大震災の発生から3月11日で5年になります。今後、東京湾北部を震源とする首都直下地震の発生が懸念され、市では震度6強が想定されています。過去の震災の経験を教訓として、日ごろからの備えを万全にしましょう。

問 交通防災課 ☎305

東日本大震災の災害発生状況

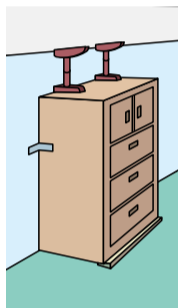
市では震度5弱を記録し、塀や建物の一部損壊する被害がありました。また、鉄道の運行停止により帰宅困難者が発生するなどの混乱が生じました。なお、皆さんから届けられた災害救助用物資は、ボランティアなどが仕分けを行い被災地へ搬送されました(写真左)。



自身でできる4つの備え

備え1 家具の転倒防止対策

阪神・淡路大震災でのけがの原因(内部被害)の約50パーセントは、家具などの転倒落下によるものでした。



タンス、冷蔵庫、テレビなどの家具を固定しましょう。

備え2 家族で非常時の連絡方法を決めておく

東日本大震災では、固定電話や携帯電話が、つながりにくい状態が続きました。

家族などの安否確認には、災害用伝言ダイヤル(☎171)、災害用伝言板、災害用伝言板web171(https://www.web171.jp/)が有効ですので、利用しましょう。

備え3 水・食料の備蓄

東日本大震災では、交通事情の混乱により物流が一時的に停止し、水・食料品などが不足しました。

水は1人1日3リットル、最低3日分、できれば7日分、食料も7日分以上を備蓄しましょう。

普段から食べ慣れた食料を用意して、定期的に古いものから食べ、食べた分を買い足す方法(ローリングストック法)もありますので、活用しましょう。



備え4 地域のコミュニティ活動への参加

阪神・淡路大震災で家の下敷きになった方の多くを助けたのは、家族や近所の方でした。

災害時には、助け合うコミュニティが重要です。町会・自治会に加入し、地域防災力を向上させましょう(12面に関連記事あり)。

4月1日から

「草加八潮消防局」がスタートします

市民の皆さんの安全・安心な暮らしを守るため、八潮市と草加市の消防業務を共同で行うこととなります。消防の広域化によるメリットや各種届け出の窓口についてお知らせします。問 消防本部総務課 ☎996-0119



最新鋭の防災機器で日夜住民の安全を守ります。

各種届け出の窓口

- 各種届け出の窓口
・火災と紛らわしい煙が出る行為の届け出
・少量危険物貯蔵取り扱い
・火災に係る罹災証明
・救急搬送証明申請交付
・消防訓練のほか、署見学や各種救命講習の受付など
問 八潮消防署 ☎996-0119
●その他の窓口
・危険物貯蔵取り扱いの許認可
・防火管理などに関すること
・開発行為の協議など
問 草加八潮消防局 ☎924-0119
※消防車や救急車を呼ぶ際は、八潮市と草加市には同じ町名があるので、住所は「八潮市」から伝えてください。

消防の広域化によるメリット

消防の広域化は、消防組織法の一部改正により、消防力の強化による住民サービスの向上や行財政運営の効率化とその基盤強化を図るためのものです。

消防の広域化によるメリットは、次のとおりです。

- 災害出動体制が強化
災害活動現場で、初期の段階から

- 多くの消防力を投入できます。
■災害現場などで活動する隊員の増強が可能
総務や予防など事務部門の統合により効率化され、災害現場で活動する隊員を増強できます。
■高度な資機材の整備と専門業務に対応する職員の育成
大規模災害時における人命救助などに、効果的に対応できる資機材を整備できます。

- また、火災予防や救急救命などの専門的な知識と技術をもつ人材をより多く育成できます。
■緊急車両の到着時間の短縮
管轄区域の見直しにより、現場に一番近い緊急車両を出場させるなど、多くの部隊を効率的に運用できます。



市の人口と世帯数

Table with population and household data for Yashio City as of Feb 1, 2016.

今月の主な内容

Table of contents for the month, listing various administrative and community events.